

### تلخيص

هذا الكتاب يعطي شرحا وامثلة عملية لمهارات البرمجة باستخدام لغة java وهو مخصص لطلبة المدارس العرب من الصفوف 7-12

مؤيد شريف

1/1/2023 بمناسبة عيد ميلادي ال54

# الجافا لطلبة المدارس

مخصص للمرحلة الأساسية العليا والثانوية

## المحتويات

3	البرنامج الاول في جافا
3	انواع البيانات الرئيسية
3	قراءة البيانات من المستخدم
3	التحكم في سير البرنامج باستخدام if الشرطية
4	المصفوفات الاحادية
4	الحلقات التكرارية
4	المصفوفات ثنائية البعد
5	الدوال (methods)
5	Java String Methods
8	All Math Methods
10	JOptionPane
10	تصدير البرنامج لملف يسلم للمستخدم ليعمل بمعزل عن ايكليس
12	الاختيار من متعدد
13	انتاج شاشة واحدة متكاملة
18	فحص هل المصفوفة مجموعة ام لا
18	التقاطع
19	الاتحاد
19	الطرح
19	التحويل من النظام الثنائي للعشري
19	التحويل من النظام العشري للثنائي
20	ضرب المصفوفات
20	المنوال للقيم المنفردة
20	المنوال للقيم المجدولة
21	جمع القيم المنطقية
21	دوال السلاسل الرمزية
22	القائمة المصفوفة
22	الاعداد الاولية
22	ترتيب مصفوفة ارقام تصاعديا
22	جمع المنازل المكونة لعدد
23	الوسط الحسابي للقيم المنفردة
23	الوسط الحسابي للقيم المجدولة
23	عرض كل النصوص الفرعية ضمن نص طويل
23	حذف كلمات من نص
24	ترتيب مصفوفة نصية تصاعديا
24	ادخال نص في اخر
24	ايجاد العامل المشترك الاكبر والقاسم المشترك الاصغر
24	تشفير النصوص
25	دالة التكامل

25 ..... خصم بمقدار التمرين في كمال الاجسام

26 ..... متجر المدينة

## البرنامج الاول في جافا

```
1 class first
2 {
3     public static void main(String args[])
4     {
5         System.out.println(" My First program in Java ");
6
7         } // end of main
8     } // end of class
```

يبدأ بكلمة class وبعدها اسم البرنامج وهو هنا first ثم { وينتهي ب }

أما عبارة { } public static void main(String[] args) فهي دالة رئيسية method يجب ان يكتب بداخلها ما نريد تنفيذه والدوال سيتم شرحها لاحقا وهي اقترانات تقوم باعمال محددة.

لطباعة الناتج نستخدم System.out.println();

## انواع البيانات الرئيسية

النوع	معناه	مثال
int	عدد صحيح integer	Int a=5;
double	عدد كسري	double c1=2.5;
char	حرف او رمز character	char e1='t';
string	نص	Strung s1="welcome to farkha";

## قراءة البيانات من المستخدم

```
Scanner input=new Scanner(System.in);
System.out.println("ادخل العلامة");
int number=input.nextInt();
```

## التحكم في سير البرنامج باستخدام if الشرطية

```
if( number >=50) System.out.println("ناجح"); else
System.out.println("راسب");
```

1. في الجملة الاولى عرفنا متغيرا اسمه input من نوع scanner يخزن ما يدخله المستخدم
2. في الثانية نطبع جملة تحت المستخدم على ادخال العلامة
3. في الثالثة نحول المدخل من نوع scanner الى integer
4. في الرابعة نفحص ان كانت العلامة اكبر او تساوي 50 فيتم طباعة ناجح
5. في الخامسة ان كانت اقل من 50 يطبع راسب

```
switch (number)
{case 90: System.out.println("ممتاز"); break;
case 80: System.out.println("جيد جدا"); break;
default: System.out.println("لا ادري");
```

- وهذه طريقة اخرى للتحكم باستخدام switch
- في الجملة الاولى نعرف اسم المتغير الذي سيدخله المستخدم
- في الجمل التالية تكون النتيجة بناء على الرقم المدخل
- اخر جملة تنفذ ما ينبغي عمله اذا لم يدخل المستخدم ايا من الخيارات السابقة
-

## المصفوفات الاحادية

المصفوفة هي وعاء يحتوي عددا محددا من القيم ويتم تعريفه على النحو التالي

```
dataType arrayName[]=new dataType[number of elements]
int array[]=new int[5];          مثال
    يتم تعيين القيم بطريقتين: الاولى: عنصر عنصر
array[0]=2;array[1]=5; array[2]=6;
array[3]=1; array[4]=9;
```

الطريقة الثانية (تعريف وتعيين قيم )  
`int array2[]={2,5,6,1,9};`

## الحلقات التكرارية

### النموذج

{ما سيتم تنفيذه} (الزيادة ; النهاية ; البداية)  
مثال: لطباعة عناصر المصفوفة اعلاه  
`for(int i=0;i<5;i++){System.out.println(array2[i]); }`

طريقة اخرى لجملة التكرار while loop

`While(condition){sentences to execute}`  
مثال اخر لطباعة المصفوفة اعلاه

```
int i=0;
While(i<5){
System.out.println(array2[i]); i++; }
حلقة تكرارية لايجاد المجموع التراكمي للاعداد من 1-
100
```

```
int sum=0;
for(int i=1;i<=100;i++){sum=sum+i; }
System.out.println(sum);
```

حلقة تكرارية لايجاد مضروب عدد

```
int factorial=1;
for(int i=1;i<=5;i++){ factorial= factorial*i;}
System.out.println(factorial );
```

## المصفوفات ثنائية البعد

```
public class array22 {
public static void main(String[] args) {
int array[][]={{10,2,3}, {4,5,6}};
```

هنا عرفنا المصفوفة المكونة من صفين وثلاثة اعمدة ويشار  
لاي عنصر فيها على النحو التالي  
`Array[0][0]=10;`  
والعمود الاول

`Array[1][2]=6;` وتعني العنصر الموجود في الصف الثاني العمود الثالث

```
int sum=0;
عرفنا متغيرا من نوع عدد صحيح بقيمة اولية صفر ليشير
الى المجموع
for (int i = 0; i < array.length; i++) {
    حلقة تكرارية للوصول الى كل صف
for (int j = 0; j < array[i].length; j++) {
    حلقة تكرارية للوصول الى كل عمود
System.out.print(array[i][j]+" ");
    طباعة كل عنصر في الصف
sum=sum+array[i][j]; }
    مراكمة المجموع
System.out.println(); }
    طباعة سطر جديد فارغ
System.out.println("Sum="+sum);
    طباعة المجموع
}}// end main and class
```

## الدوال (methods)

هي اقترانات لها مدخلات ومخرجات وتؤدي وظيفة نحن نحددها سلفا

```
static double f(int x) {return x*x+3; }
```

في الاقتران اعلاه والذي سمي f ياخذ عددا صحيحا x ويعطي عددا كسريا قيمته  $x*x+3$

```
static double f(int x, int y, int z) {return (z+x)*y; }
```

اما هذا الاقتران فياخذ 3 مدخلات ويحمل نفس الاسم - طالما نختلف المدخلات- ويعطي ضرب الثاني في جمع الاول والثالث

```
System.out.println(f(6));
```

اعلاه طريقة استدعاء الاقتران بعد اعطائه متغير هو 6

كان ذلك هو النوع الاول حيث يحمل قيمة بناء على المدخلات اما النوع الثاني فلا يحمل قيمة void ولكن ينفذ عملا ما مثل الطباعة كما يلي

```
static void print (int x) {System.out.println(x*x); }
```

ولاستدعائه نكتب

```
methods.print(7);
```

فيكون الناتج 49

والجافا بها الاف الاقترانات الجاهزة وما علينا الا معرفة مدخلاتها ومخرجاتها والتمتع باستخدامها

## Java String Methods

Method	Description	Return Type
<a href="#">charAt()</a>	Returns the character at the specified index (position)	char
<a href="#">codePointAt()</a>	Returns the Unicode of the character at the specified index	int

<a href="#"><u>codePointBefore()</u></a>	Returns the Unicode of the character before the specified index	int
<a href="#"><u>codePointCount()</u></a>	Returns the number of Unicode values found in a string.	int
<a href="#"><u>compareTo()</u></a>	Compares two strings lexicographically	int
<a href="#"><u>compareToIgnoreCase()</u></a>	Compares two strings lexicographically, ignoring case differences	int
<a href="#"><u>concat()</u></a>	Appends a string to the end of another string	String
<a href="#"><u>contains()</u></a>	Checks whether a string contains a sequence of characters	boolean
<a href="#"><u>contentEquals()</u></a>	Checks whether a string contains the exact same sequence of characters of the specified CharSequence or StringBuffer	boolean
<a href="#"><u>copyValueOf()</u></a>	Returns a String that represents the characters of the character array	String
<a href="#"><u>endsWith()</u></a>	Checks whether a string ends with the specified character(s)	boolean
<a href="#"><u>equals()</u></a>	Compares two strings. Returns true if the strings are equal, and false if not	boolean
<a href="#"><u>equalsIgnoreCase()</u></a>	Compares two strings, ignoring case considerations	boolean
<a href="#"><u>format()</u></a>	Returns a formatted string using the specified locale, format string, and arguments	String
<a href="#"><u>getBytes()</u></a>	Encodes this String into a sequence of bytes using the named charset, storing the result into a new byte array	byte[]
<a href="#"><u>getChars()</u></a>	Copies characters from a string to an array of chars	void
<a href="#"><u>hashCode()</u></a>	Returns the hash code of a string	int

<a href="#">indexOf()</a>	Returns the position of the first found occurrence of specified characters in a string	int
intern()	Returns the canonical representation for the string object	String
<a href="#">isEmpty()</a>	Checks whether a string is empty or not	boolean
<a href="#">lastIndexOf()</a>	Returns the position of the last found occurrence of specified characters in a string	int
<a href="#">length()</a>	Returns the length of a specified string	int
matches()	Searches a string for a match against a regular expression, and returns the matches	boolean
offsetByCodePoints()	Returns the index within this String that is offset from the given index by codePointOffset code points	int
regionMatches()	Tests if two string regions are equal	boolean
<a href="#">replace()</a>	Searches a string for a specified value, and returns a new string where the specified values are replaced	String
replaceFirst()	Replaces the first occurrence of a substring that matches the given regular expression with the given replacement	String
replaceAll()	Replaces each substring of this string that matches the given regular expression with the given replacement	String
split()	Splits a string into an array of substrings	String[]
<a href="#">startsWith()</a>	Checks whether a string starts with specified characters	boolean
subSequence()	Returns a new character sequence that is a subsequence of this sequence	CharSequence



substring()	Returns a new string which is the substring of a specified string	String
toCharArray()	Converts this string to a new character array	char[]
<a href="#">toLowerCase()</a>	Converts a string to lower case letters	String
toString()	Returns the value of a String object	String
<a href="#">toUpperCase()</a>	Converts a string to upper case letters	String
<a href="#">trim()</a>	Removes whitespace from both ends of a string	String
valueOf()	Returns the string representation of the specified value	String

## All Math Methods

A list of all Math methods can be found in the table below:

Method	Description	Return Type
abs(x)	Returns the absolute value of x	double float int long
acos(x)	Returns the arccosine of x, in radians	double
asin(x)	Returns the arcsine of x, in radians	double
atan(x)	Returns the arctangent of x as a numeric value between -PI/2 and PI/2 radians	double
atan2(y,x)	Returns the angle theta from the conversion of rectangular coordinates (x, y) to polar coordinates (r, theta).	double
cbrt(x)	Returns the cube root of x	double
ceil(x)	Returns the value of x rounded up to its nearest integer	double
copySign(x, y)	Returns the first floating point x with the sign of the second floating point y	double
cos(x)	Returns the cosine of x (x is in radians)	double
cosh(x)	Returns the hyperbolic cosine of a double value	double

<code>exp(x)</code>	Returns the value of $E^x$	double
<code>expm1(x)</code>	Returns $e^x - 1$	double
<code>floor(x)</code>	Returns the value of x rounded down to its nearest integer	double
<code>getExponent(x)</code>	Returns the unbiased exponent used in x	int
<code>hypot(x, y)</code>	Returns $\sqrt{x^2 + y^2}$ without intermediate overflow or underflow	double
<code>IEEERemainder(x, y)</code>	Computes the remainder operation on x and y as prescribed by the IEEE 754 standard	double
<code>log(x)</code>	Returns the natural logarithm (base E) of x	double
<code>log10(x)</code>	Returns the base 10 logarithm of x	double
<code>log1p(x)</code>	Returns the natural logarithm (base E) of the sum of x and 1	double
<code>max(x, y)</code>	Returns the number with the highest value	double float int long
<code>min(x, y)</code>	Returns the number with the lowest value	double float int long
<code>nextAfter(x, y)</code>	Returns the floating point number adjacent to x in the direction of y	double float
<code>nextUp(x)</code>	Returns the floating point value adjacent to x in the direction of positive infinity	double float
<code>pow(x, y)</code>	Returns the value of x to the power of y	double
<code>random()</code>	Returns a random number between 0 and 1	double
<code>round(x)</code>	Returns the value of x rounded to its nearest integer	int
<code>rint(x)</code>	Returns the double value that is closest to x and equal to a mathematical integer	double
<code>signum(x)</code>	Returns the sign of x	double
<code>sin(x)</code>	Returns the sine of x (x is in radians)	double
<code>sinh(x)</code>	Returns the hyperbolic sine of a double value	double
<code>sqrt(x)</code>	Returns the square root of x	double
<code>tan(x)</code>	Returns the tangent of an angle	double
<code>tanh(x)</code>	Returns the hyperbolic tangent of a double value	double

toDegrees(x)	Converts an angle measured in radians to an approx. equivalent angle measured in degrees	double
toRadians(x)	Converts an angle measured in degrees to an approx. angle measured in radians	double
ulp(x)	Returns the size of the unit of least precision (ulp) of x	double float

## JOptionPane

في هذا الدرس سنستخدم دالة جاهزة في جافا لتلقي الإدخال من المستخدم ومعالجته وطباعة النتيجة بدون استخدام Scanner باستعمال العنوان اعلاه والذي يعني واجهة خيارات جافا

```
String result = JOptionPane.showInputDialog("print integer to get square");
```

عرفنا متغير نصي باستخدام الدالة ياخذ ادخال المستخدم

```
int c=Integer.parseInt(result);
```

ثم حولنا النص الى رقم صحيح

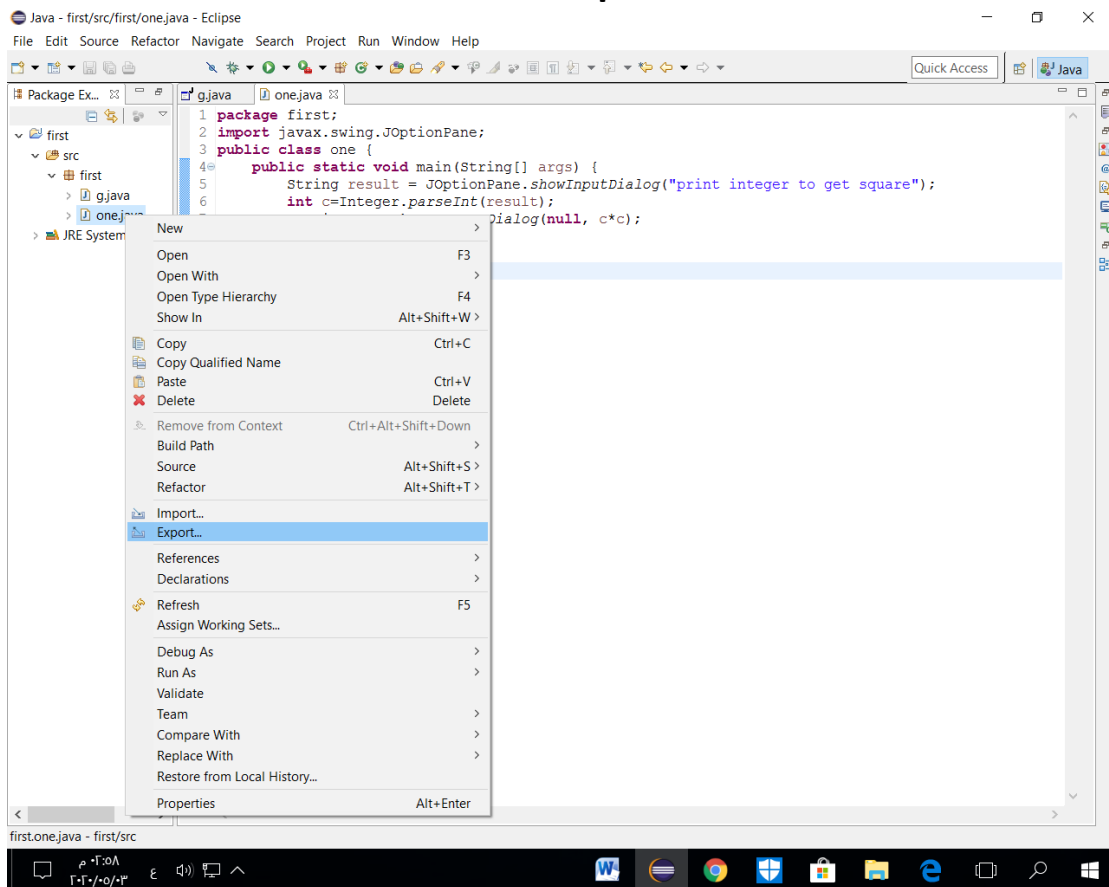
```
JOptionPane.showMessageDialog(null, c*c);
```

وهنا طلبنا طباعة مربع العدد المدخل

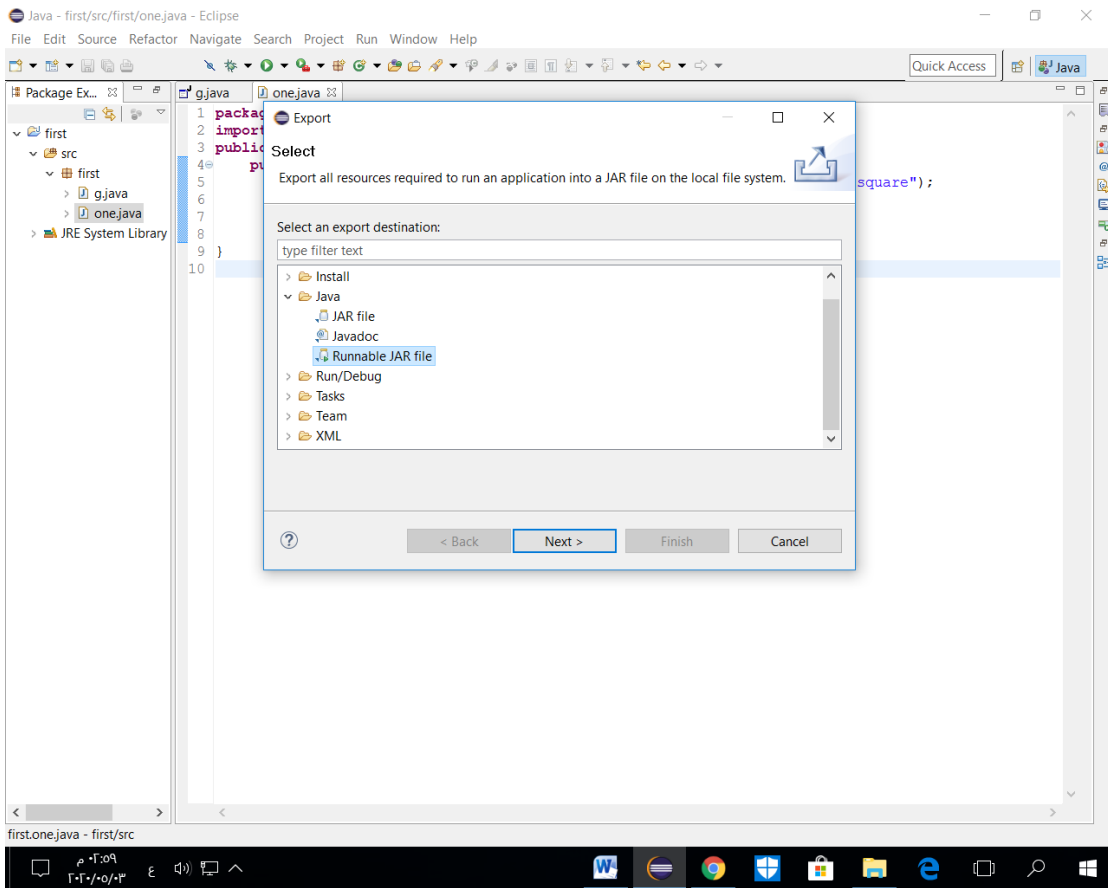
جربوا طباعة التعليمات البرمجية داخل ايكليس وتمتعوا...

## تصدير البرنامج لملف يسلم للمستخدم ليعمل بمعزل عن ايكليس

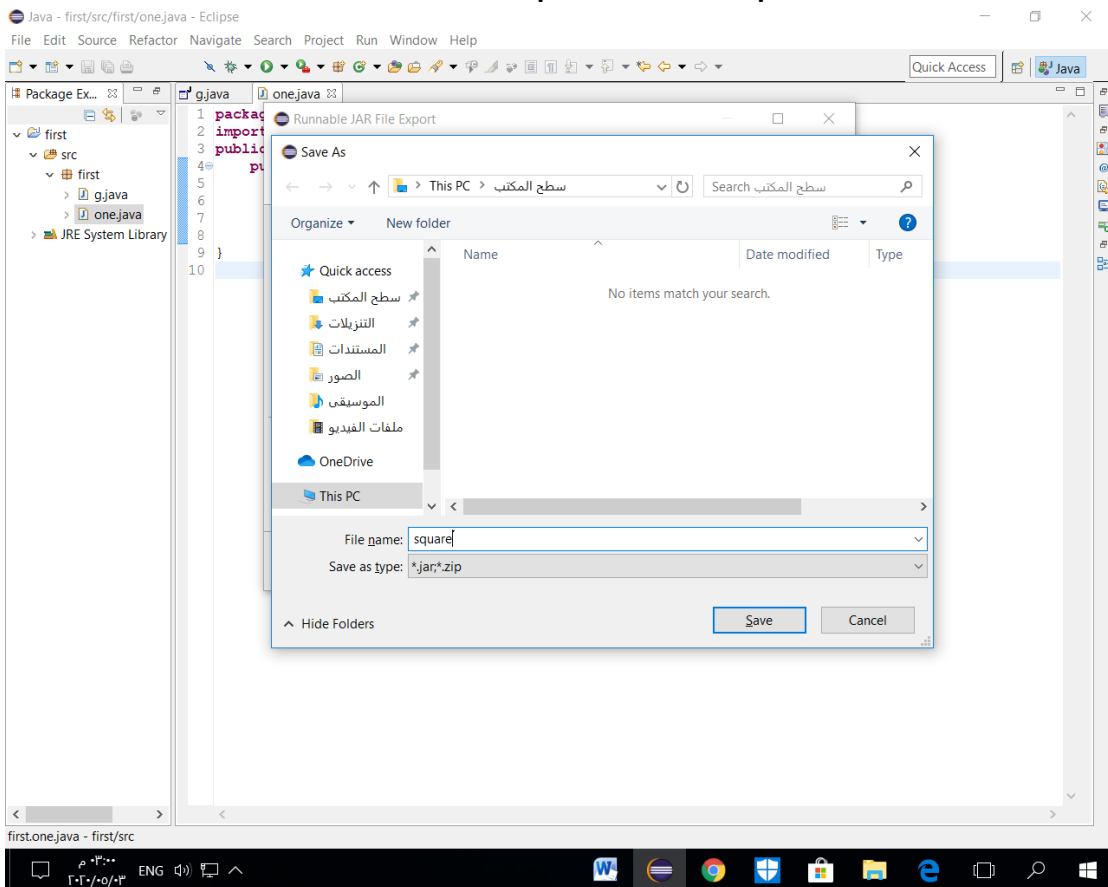
### File>>export



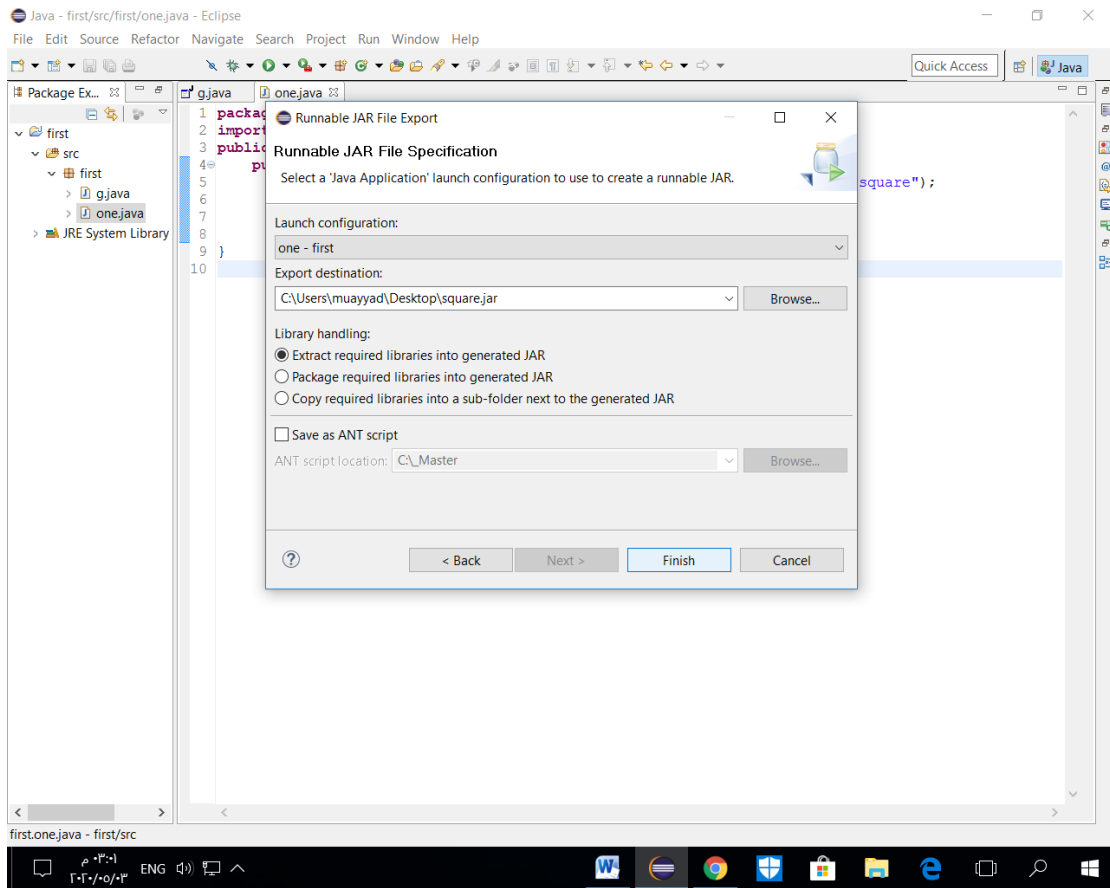
Java>>runnable jar file>>next



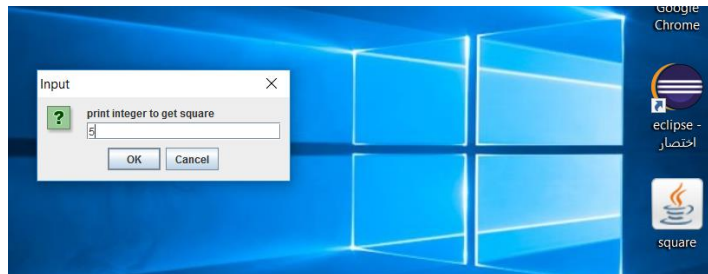
## Save file as "square" on desktop



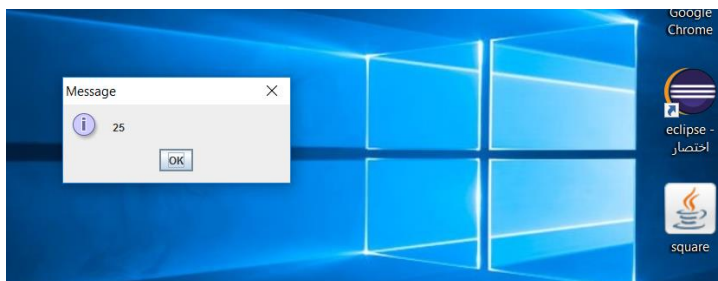
finish



## Go to desktop and run your first program



مبارك... هذا اول برنامج لكم يعمل منفردا... لا تنسونا من صالح دعائكم!



## الاختيار من متعدد

```
package first;
import javax.swing.JOptionPane;
public class switch_joption {
```

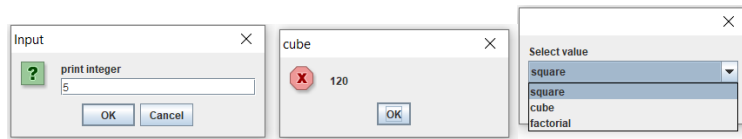
```

public static void main(String[] args) {
    String result = JOptionPane.showInputDialog("print integer ");
    اظهار شاشة ادخال كما سبق شرحه
    String[] values = {"square", "cube", "factorial"};
    مصفوفة الخيارات
    String option =(String) JOptionPane.showInputDialog(null, "Select value",
    "", JOptionPane.PLAIN_MESSAGE, null, values, values[0]);
    شاشة الخيارات وفيها اشارة الى مصفوفة الخيارات وعرض الخيار الاول
    int c=Integer.parseInt(result);
    تحويل النص المدخل الى رقم

    switch(option.charAt(0)) {
        تنفيذ الخيارات باخذ الحرف الاول
    case 's' :   JOptionPane.showMessageDialog(null, c*c, "square", 0); break;
                اظهار مربع العدد
    case 'c' :   JOptionPane.showMessageDialog(null, c*c*c, "cube", 0); break;
                اظهار مكعب العدد
    case 'f' :   int f=1;for (int i=1;i<=c;i++)f=f*i;
                JOptionPane.showMessageDialog(null, f, "factorial", 0); break;
                اظهار مضروب العدد

    }//end switch
} //end main
} //end class

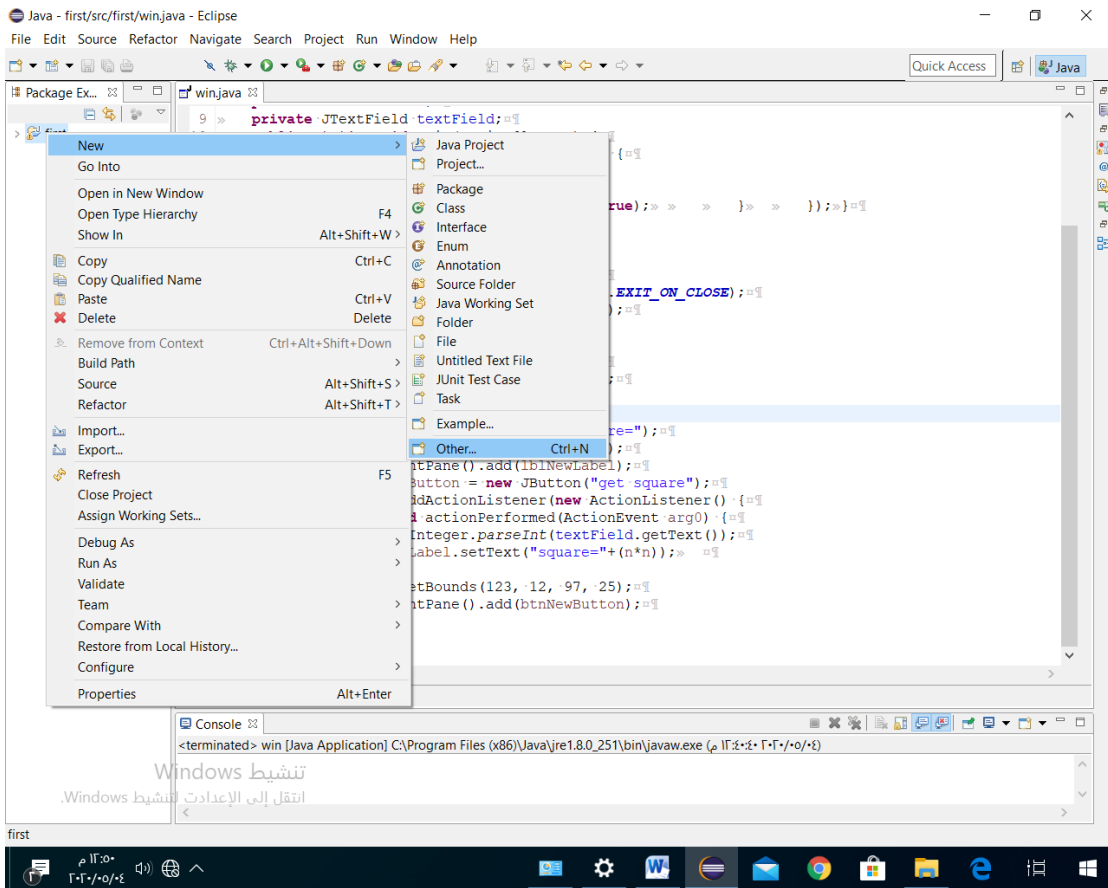
```



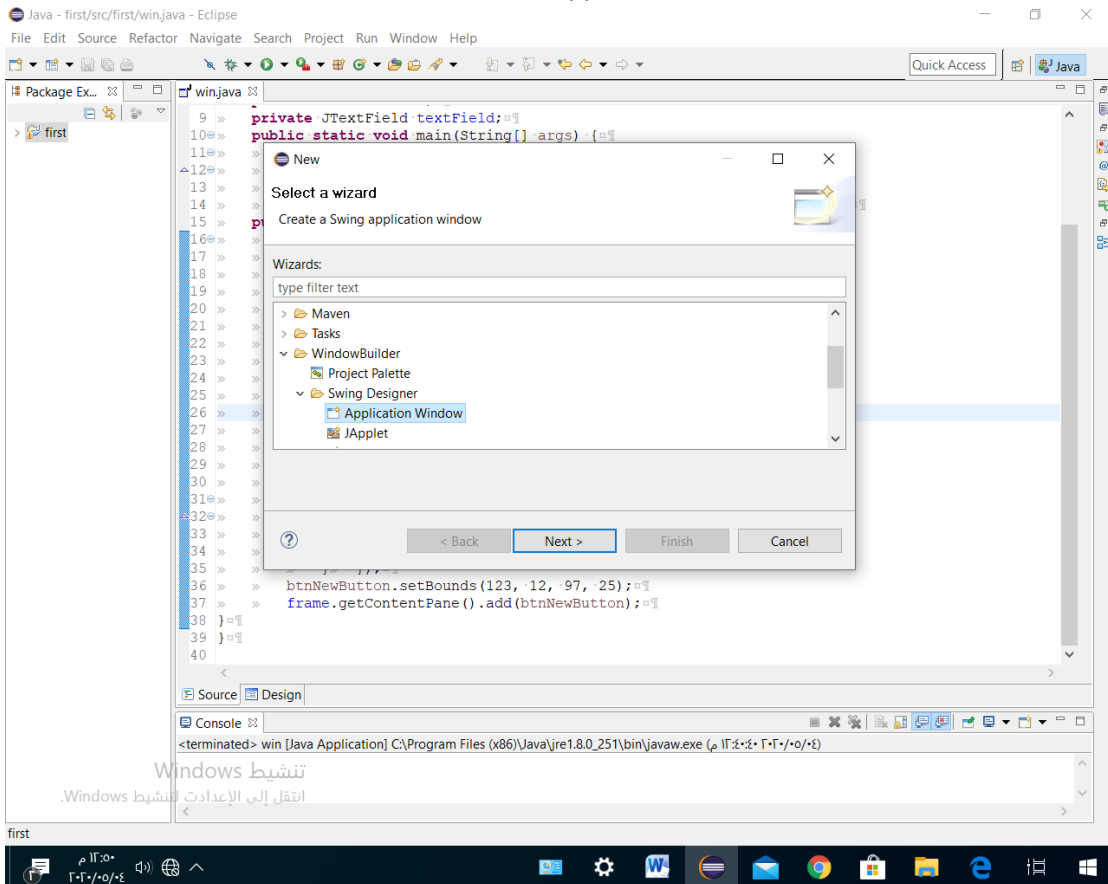
## انتاج شاشة واحدة متكاملة

انشئ ملفا جديدا

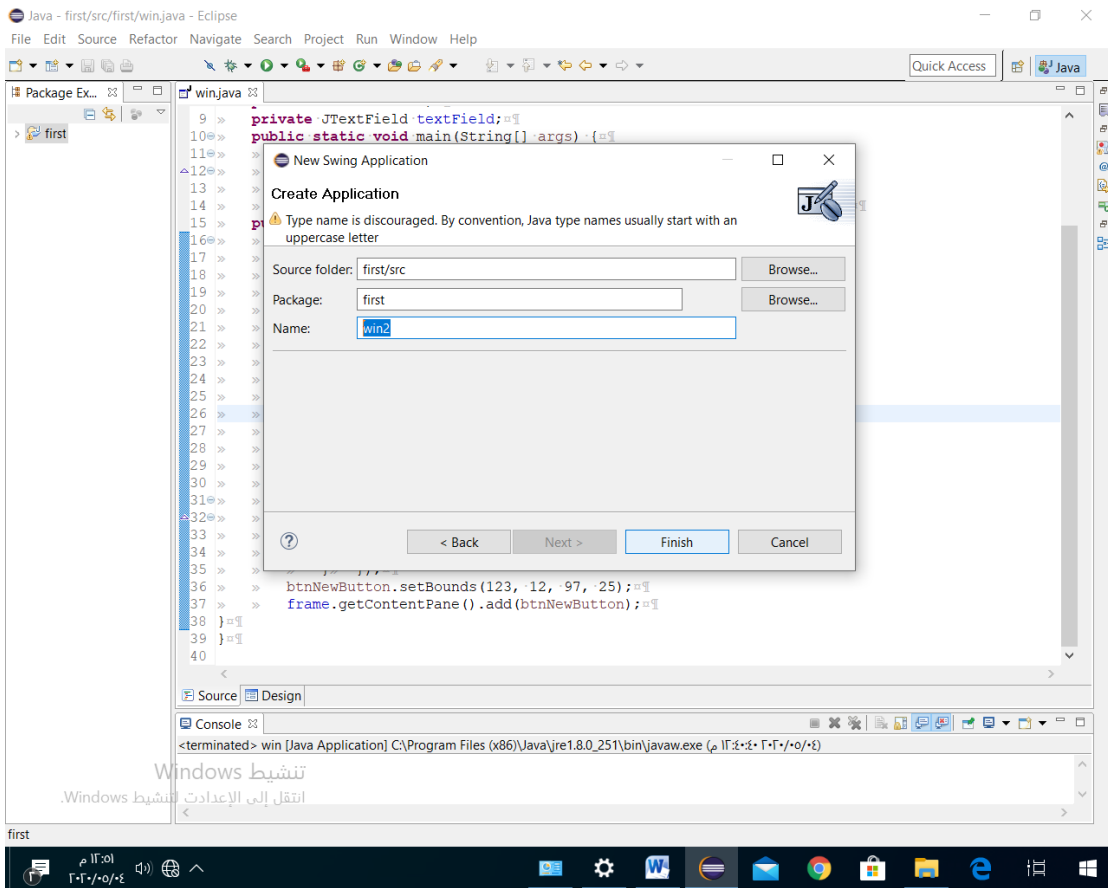
New>>other



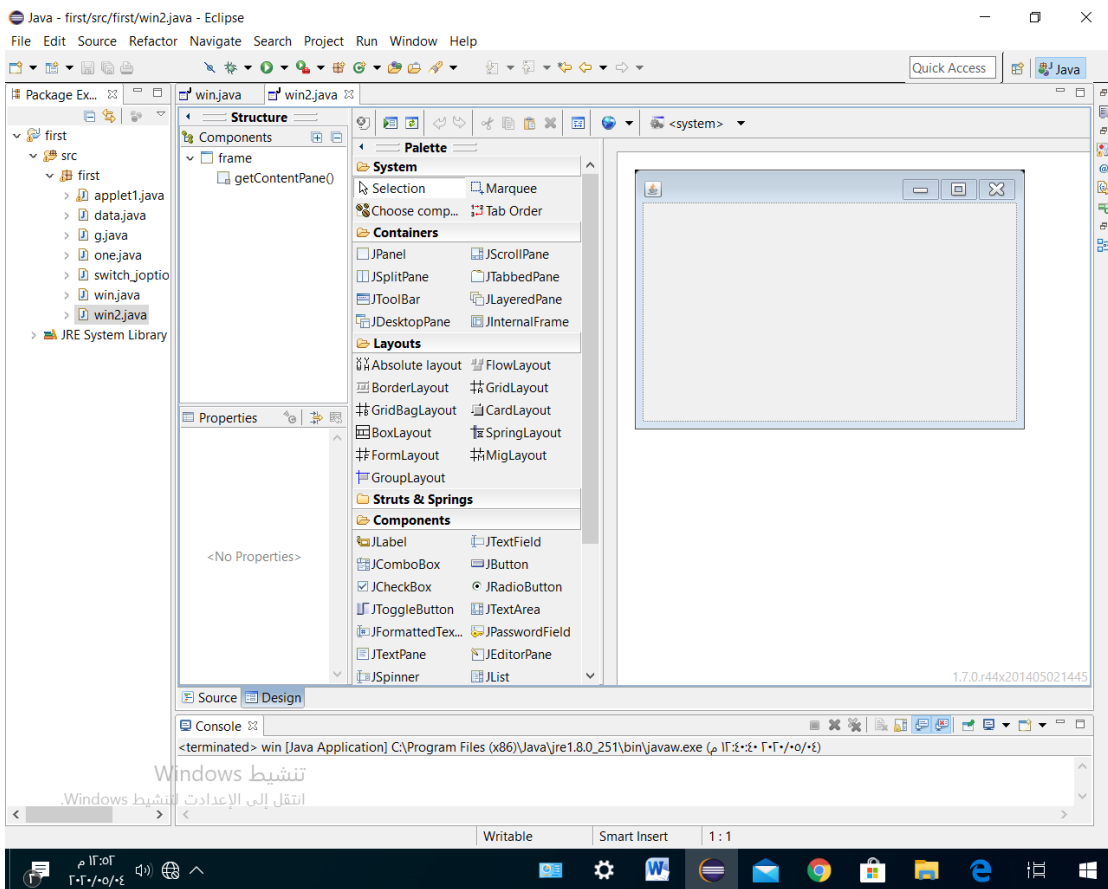
## Window builder>>application window



Type a name>>finish

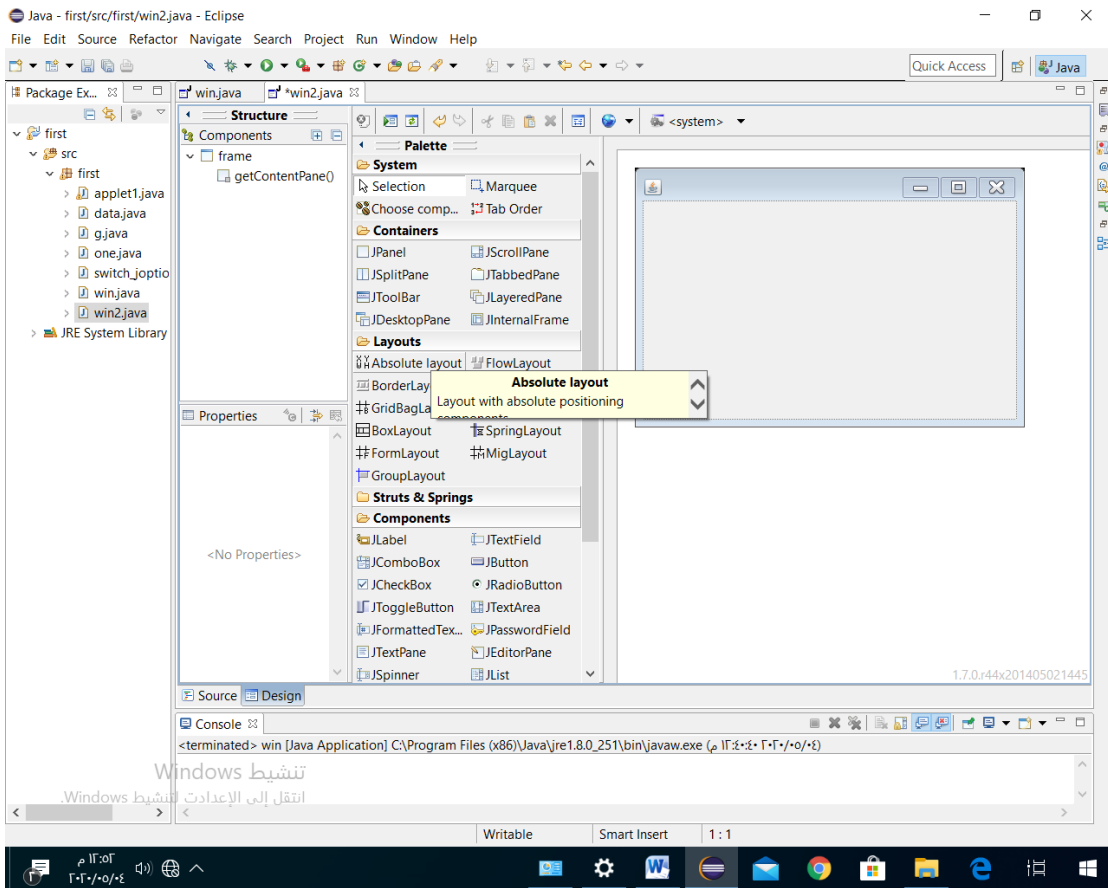


### Change from source to design

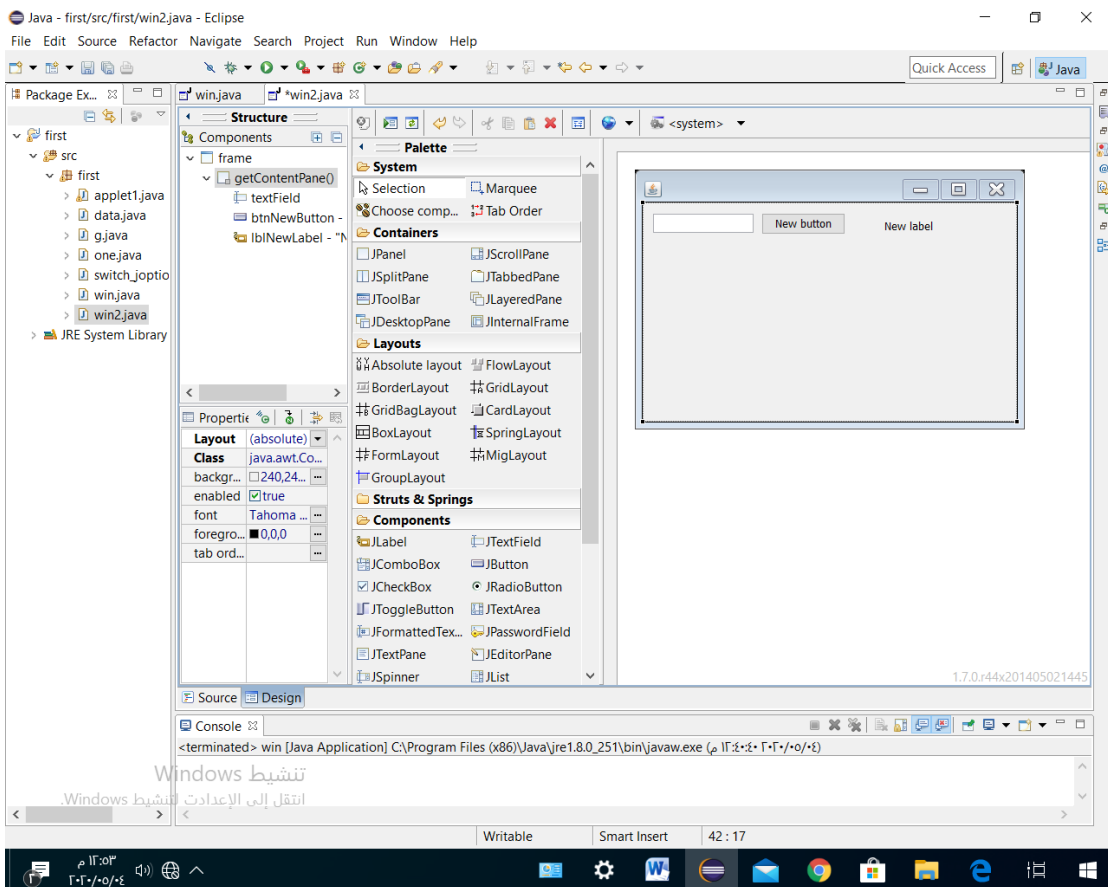


Click absolute layout >> move the mouse to the frame



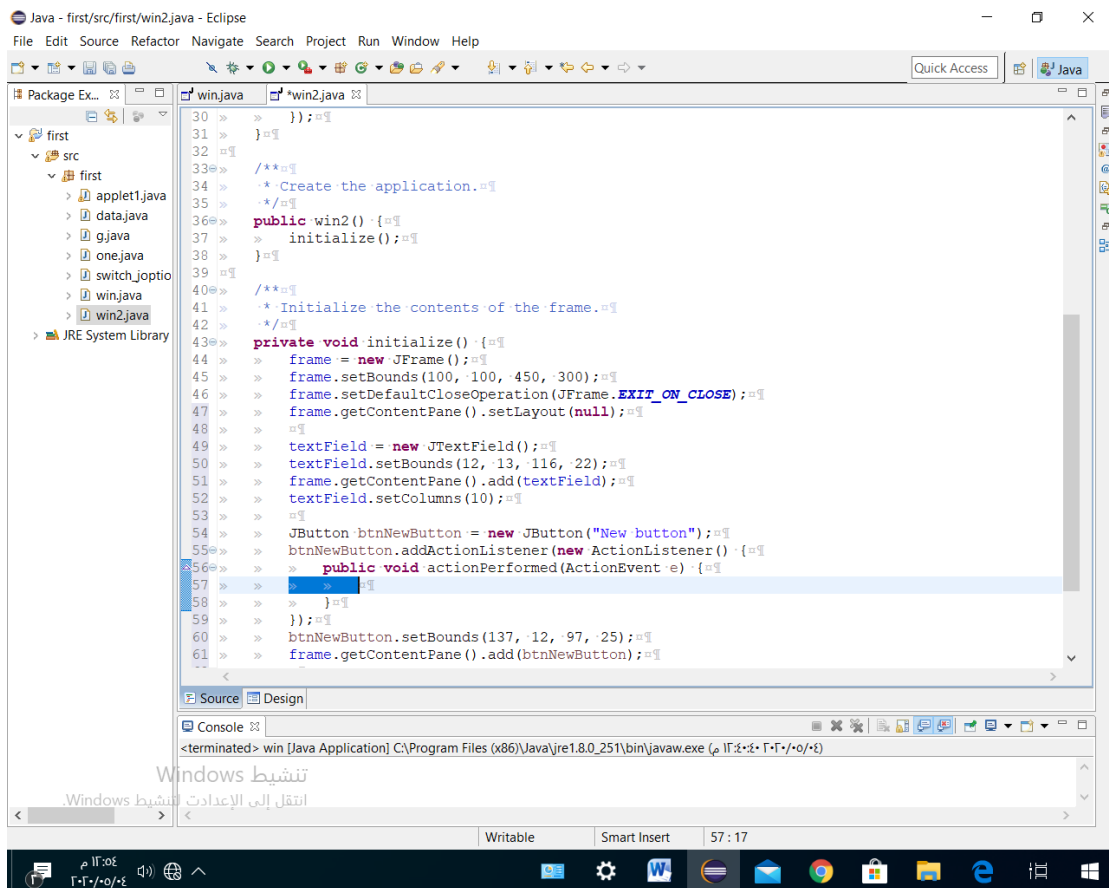


In the same way draw a text field+button+label

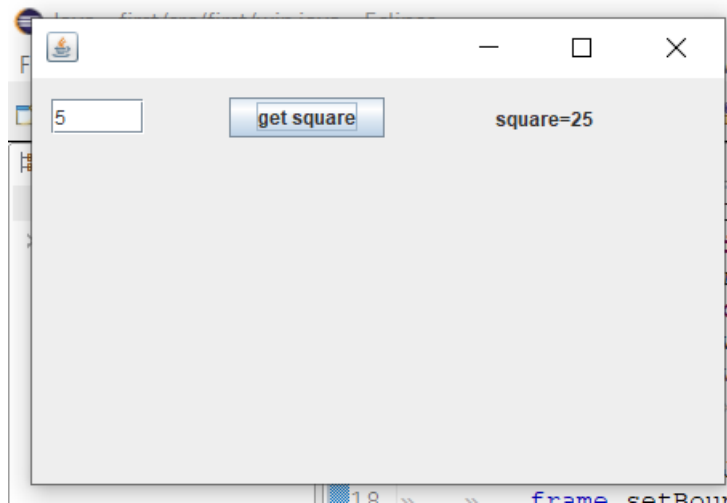


Switch from design to code

اكتب ما تشاء من التعليمات البرمجية داخل الاسطر الخاصة بالزر وتحديدا بعد سطر  
actionPerformed



```
30 >> >> });  
31 >> }  
32 >>   
33 >> /*  
34 >> * Create the application.  
35 >> */  
36 >> public win2() {  
37 >>     initialize();  
38 >> }  
39 >>   
40 >> /*  
41 >> * Initialize the contents of the frame.  
42 >> */  
43 >> private void initialize() {  
44 >>     frame = new JFrame();  
45 >>     frame.setBounds(100, 100, 450, 300);  
46 >>     frame.setDefaultCloseOperation(JFrame.EXIT_ON_CLOSE);  
47 >>     frame.getContentPane().setLayout(null);  
48 >>       
49 >>     textField = new JTextField();  
50 >>     textField.setBounds(12, 13, 116, 22);  
51 >>     frame.getContentPane().add(textField);  
52 >>     textField.setColumns(10);  
53 >>       
54 >>     JButton btnNewButton = new JButton("New button");  
55 >>     btnNewButton.addActionListener(new ActionListener() {  
56 >>         >>     public void actionPerformed(ActionEvent e) {  
57 >>         >>     }  
58 >>     }  
59 >> });  
60 >>     btnNewButton.setBounds(137, 12, 97, 25);  
61 >>     frame.getContentPane().add(btnNewButton);  
62 >> }
```



```
import java.awt.EventQueue;
```

```

import javax.swing.*;
import java.awt.event.ActionListener;
import java.awt.event.ActionEvent;

public class win {
    private JFrame frame;
    private JTextField textField;
    public static void main(String[] args) {
        EventQueue.invokeLater(new Runnable() {
            public void run() {
                win window = new win();
                window.frame.setVisible(true);
            }
        });
    }
    public win() {
        initialize();
    }
    private void initialize() {
        frame = new JFrame();
        frame.setBounds(100, 100, 450, 300);
        frame.setDefaultCloseOperation(JFrame.EXIT_ON_CLOSE);
        frame.getContentPane().setLayout(null);

        textField = new JTextField();
        textField.setBounds(12, 13, 58, 22);
        frame.getContentPane().add(textField);
        textField.setColumns(10);

        JLabel lblNewLabel = new JLabel("square=");
        lblNewLabel.setBounds(289, 16, 97, 19);
        frame.getContentPane().add(lblNewLabel);
        JButton btnNewButton = new JButton("get square");
        btnNewButton.addActionListener(new ActionListener() {
            public void actionPerformed(ActionEvent arg0) {
                int n=Integer.parseInt(textField.getText());
                هنا يتم استلام القيمة التي ادخلها المستخدم في مربع النص وتحويلها لرقم
                lblNewLabel.setText("square="+n*n);
                هنا يتم ارسال النتيجة الى التسمية
            }
        });
        btnNewButton.setBounds(123, 12, 97, 25);
        frame.getContentPane().add(btnNewButton);
    }
}

```

## فحص هل المصفوفة مجموعة ام لا

```

import java.util.ArrayList;

public static boolean isSet(ArrayList<String> a) {
    boolean check=true;
    for (int i = 0; i < a.size(); i++) {
        for (int j = i+1; j < a.size(); j++) {
            if(a.get(i)==a.get(j)) { check=false;break; } } return check;}
}

```

## التقاطع

```

public static ArrayList<String> intersect(ArrayList<String> a,ArrayList<String> b) {
    ArrayList<String> c = new ArrayList<String>();
    for (int i = 0; i < a.size(); i++) {
        for (int j = 0; j < b.size(); j++) {
            if(a.get(i)==b.get(j)) { c.add(a.get(i)); } } return c;}
}

```

## الاتحاد

```
public static ArrayList<String> union(ArrayList<String> a,ArrayList<String> b) {
    ArrayList<String> c = new ArrayList<String>();int count=0;
    for (int i = 0; i < a.size(); i++) {
        for (int j = 0; j < b.size(); j++) {
            if(a.get(i)==b.get(j)) {count++;}
        }
        if(count==0) {c.add(a.get(i)); }
    }
    for (int j = 0; j < b.size(); j++) { c.add(b.get(j)); }
    return c;}
}
```

## الطرح

```
public static ArrayList<String> sub(ArrayList<String> a,ArrayList<String> b) {
    ArrayList<String> c = new ArrayList<String>();int count=0;
    for (int i = 0; i < a.size(); i++) {
        for (int j = 0; j < b.size(); j++) {
            if(a.get(i)==b.get(j)) {count++;}
        }
        if(count==0) {c.add(a.get(i)); }
    }
    return c;}
public static void main(String[] args) {
    ArrayList<String> cars1 = new ArrayList<String>();
    cars1.add("Volvo"); cars1.add("BMW");
    ArrayList<String> cars2 = new ArrayList<String>();
    cars2.add("mercedes"); cars2.add("BMW");
    System.out.println(isSet(cars1));
    System.out.println(intersect(cars1,cars2));
    System.out.println(union(cars1,cars2));
    System.out.println(sub(cars1,cars2));
    System.out.println(sub(cars2,cars1));
}
}
```

## التحويل من النظام الثنائي للعشري

```
public class convert {
    public static int convertBinaryToDecimal(long num) {
        int decimalNumber = 0, i = 0;
        long remainder;
        while (num != 0) {
            remainder = num % 10;
            num /= 10;
            decimalNumber += remainder * Math.pow(2, i);
            ++i;
        }
        return decimalNumber;}
}
```

## التحويل من النظام العشري للثنائي

```
public static long convertDecimalToBinary(int n) {
    long binaryNumber = 0;
    int remainder, i = 1, step = 1;
    while (n!=0) {
        remainder = n % 2;
        System.out.println("Step " + step++ + ": " + n +
"/2");
        System.out.println("Quotient = " + n/2 + ", Remainder
= " + remainder);
        n /= 2;
        binaryNumber += remainder * i;
    }
}
```

```

        i *= 10; } return binaryNumber; }
public static void main(String[] args) {
    System.out.println(convertBinaryToDecimal(100));
    System.out.println(convertDecimalToBinary(4));

}}

```

## ضرب المصفوفات

```

public class multiply {
    public static void main(String args[]){
        //creating two matrices
        int a[][]={{1,1,1},
                    {2,2,2},
                    {3,3,3}};
        int b[][]={{1,1,1},
                    {2,2,2},
                    {3,3,3}};
        //creating another matrix to store the multiplication of
two matrices
        int c[][]=new int[3][3]; //3 rows and 3 columns
        //multiplying and printing multiplication of 2
matrices
        for(int i=0;i<3;i++){
            for(int j=0;j<3;j++){
                c[i][j]=0;
                for(int k=0;k<3;k++){
                    {
                        c[i][j]+=a[i][k]*b[k][j];
                    }//end of k loop
                System.out.print(c[i][j]+" "); //printing matrix element
            }//end of j loop
            System.out.println();//new line
        }
    }
}

```

## المنوال للقيم المنفردة

```

package java1;
public class menwal {
    public static int max( int [] arr) {
        int max = arr[0]; for (int i = 0; i < arr.length; i++) {
            if(arr[i] > max) max = arr[i];} return max; }
    public static int mode1( int [] a) {
        int f[]=new int [a.length];
        for (int i = 0; i < a.length; i++) {int c=0;
            for (int j = i; j < a.length; j++) {
                if(a[i]==a[j]) {c++;}} f[i]=c; } return max(f);}
}

```

## المنوال للقيم المجدولة

```

public static int mode( int [] a,int [] b) {
    int mode=0; for (int i = 0; i < b.length; i++) {
        if(b[i]==max(b)) {mode=a[i];}} return mode;}
public static void main(String[] args) {
    int x1[]= {2,4,2,1,4,3,3,3};
}

```

```

    int x[]= {2,1,5,3,4};
    int f[]= {2,9,13,1,4};
    System.out.println(mode1( x1));
    System.out.println(mode( x, f));
}}

```

### جمع القيم المنطقية

```

package java1;
public class q3_12 {
    public static String sum1(char c,char d) {
        String s="";if(c=='1'&d=='1') {s="1";}else s="0";return s;}

    public static String sum2(int a,int b) {
String ss=Integer.toBinaryString(a);
for(int
i=Integer.toBinaryString(a).length();i<Integer.toBinaryString(b).length();
i++)
{ss="0"+ss;}
String s="";
    for(int i=0;i<Integer.toBinaryString(b).length();i++) {

s=s+sum1(ss.charAt(i),Integer.toBinaryString(b).charAt(i)); }return
s;}

    public static void main(String[] args) {
System.out.println(Integer.parseInt(sum2(4,6),2));    }}
package java1;

```

### دوال السلاسل الرمزية

```

public class str {
public static void main(String[] args) {
String s="Mua5yyad213";
String d=" 6/11/2022 ";
System.out.println(s.length()); // 9
System.out.println(s.compareTo(" Muayyad ")); // 0
System.out.println(s.equals(" Muayyad ")); // true
System.out.println(s.matches(" Muayyad ")); // true
System.out.println(s.equalsIgnoreCase(" muayyad ")); // true
System.out.println(s.startsWith("u")); // false
System.out.println(s.startsWith("u",2)); // true
System.out.println(s.endsWith("u")); // false
System.out.println(s.indexOf("u")); // 2
System.out.println(s.indexOf("ua")); // 2
System.out.println(s.indexOf("u",3)); // -1
System.out.println(s.lastIndexOf("y")); // 5
System.out.println(s.substring(3)); // yyad
System.out.println(s.substring(3,5)); // yy
System.out.println(s.toLowerCase()); // muayyad
System.out.println(s.toUpperCase()); // MUAYYAD
System.out.println(s.trim()); // Muayyad
System.out.println(s.replace('y', 'e')); // Muaeead
System.out.println(s.replaceFirst("y", "e")); // Muaeead
System.out.println(s.replaceAll("yya", "eeo")); // Muaeead
System.out.println(d.split("/")[0]); // 6
System.out.println(d.split("/")[1]); // 11
System.out.println(d.split("/",2)[1]); // 11/2022
System.out.println(d.split("/")[2]); // 2022
System.out.println(s.replaceAll( "[0-9]", "")); // Muayyad

```

```
for(int r=0;r<s.toCharArray().length;r++) {System.out.print (s.toCharArray()[r]);}

}}
```

### القائمة المصفوفة

```
package java1;
import java.util.*;
public class al {
    public static void main(String[] args) {
        ArrayList<String> cars = new ArrayList<String>();
        cars.add("Volvo");
        cars.add("BMW");
        cars.add("Ford");
        cars.add("Mazda");
        // cars.set(0, "Opel");
        // cars.remove(0);
        //cars.clear();
        Collections.sort(cars); // Sort cars
        for (String i : cars) {
            System.out.println(i);
        }
    }
}
```

### الاعداد الاولية

```
package java1;
public class prime {
    public static void main(String[] args) {
        int num = 10, count;
        for (int i = 1; i <= num; i++) {
            count = 0;
            for (int j = 2; j <= i / 2; j++) {
                if (i % j == 0) {
                    count++;
                    break;
                }
            }
            if (count == 0) {
                System.out.println(i);
            }
        }
    }
}
```

### ترتيب مصفوفة ارقام تصاعديا

```
package java1;
import java.util.Arrays;
public class q10 {
    public static int[] sortArray(int[]arr) {
        for (int i=0;i<arr.length;i++) {
            for (int j=i+1;j<arr.length;j++) {
                int tmp=0;
                if (arr[j]>arr[i]) {
                    arr[i]=tmp;
                    arr[i]=arr[j];
                    arr[j]=tmp; }
            }
        }return arr;}
}
```

### جمع المنازل المكونة لعدد

```
package java1;
```

```

public class qq {

    public static void main(String[] args) {
        int x = 123456;
        int sum = 0;
        while (x > 0) {
            System.out.println(x%10);
            sum += x % 10;
            x = x / 10;
        }
        System.out.println(sum);
    }
}

```

### الوسط الحسابي للقيم المنفردة

```

package java1;
public class statistics {
    public static double ave(double []a) {
        double sum=0;
        for (int i = 0; i < a.length; i++) {
            sum+=a[i];
        }
        return sum/a.length;}
}

```

### الوسط الحسابي للقيم المجدولة

```

public static double ave2(double []a,double []b) {
    double sum1=0;double sum2=0;
    for (int i = 0; i < a.length; i++) {
        sum1+=a[i]*b[i];
        sum2+=b[i];
    }
    return sum1/sum2;}
public static void main(String[] args) {
    double a[]={1,2,3,4};
    double b[]={2,1,4,3};
    System.out.println(ave2(a,b));
}
}

```

### عرض كل النصوص الفرعية ضمن نص طويل

```

String string, sub;
int i, c, length;
Scanner in = new Scanner(System.in);
System.out.println("Enter a string ");
string = in.nextLine();
length = string.length();
System.out.println("Substrings of \""+string+"\" are :-");
for( c = 0 ; c < length ; c++ ) {
    for( i = 1 ; i <= length - c ; i++ ) {
        sub = string.substring(c, c+i);
        System.out.println(sub);
    }
}

```

### حذف كلمات من نص

```

str1 = str1.replaceAll(str2, "");

```



## ترتيب مصفوفة نصية تصاعديا

```
for(i=0; i<n; i++) {
    for(j=1; j<n; j++) {
        if(names[j-1].compareTo(names[j])>0) {
            temp=names[j-1];
            names[j-1]=names[j];
            names[j]=temp;
        }
    }
}
```

## ادخال نص في اخر

```
// Function to insert string
public static String insertString(
    String originalString,
    String stringToBeInserted,
    int index)
{
    // Create a new string
    String newString = new String();
    for (int i = 0; i < originalString.length(); i++) {
        // Insert the original string character
        // into the new string
        newString += originalString.charAt(i);
        if (i == index) {
            // Insert the string to be inserted
            // into the new string
            newString += stringToBeInserted;
        }
    }
    // return the modified String
    return newString;
}
```

## ايجاد العامل المشترك الاكبر والقاسم المشترك الاصغر

```
//x and y are the numbers to find the GCD
int x = 12, y = 8, gcd = 1;
//running loop form 1 to the smallest of both numbers
for(int i = 1; i <= x && i <= y; i++)
{
    //returns true if both conditions are satisfied
    if(x%i==0 && y%i==0)
    //storing the variable i in the variable gcd
    gcd = i;
    int lcm = (a * b) / gcd;
}
//prints the gcd
System.out.printf("GCD of %d and %d is: %d", x, y, gcd);
System.out.printf("lcm of %d and %d is: %d", x, y, lcm );
```

## تشفير النصوص

```
package java1;
public class encode {
    public static void sti(String args) {
        String s="abcdefghijklmnpqrstuvwxyz ";
    }
}
```

```

        int n[]=
{11,22,33,44,55,66,77,88,99,12,23,45,56,78,89,13,46,79,14,25,36,47,58,69,1
5,59,37};
        int n1[]= new int[args.length()];
for(int i=0;i<args.length();i++) {
        for(int j=0;j<s.length();j++) {
if(args.charAt(i)==s.charAt(j)) {
                n1[i]=n[j];} } }
for(int i=0;i<n1.length;i++) {
        System.out.print(n1[i]+",");}}

        public static void its(int[] args) {
                String s="abcdefghijklmnopqrstuvwxy ";
int n[]=
{11,22,33,44,55,66,77,88,99,12,23,45,56,78,89,13,46,79,14,25,36,47,58,69,1
5,59,37};
        char n1[]= new char[args.length];
for(int i=0;i<args.length;i++) {
        for(int j=0;j<n.length;j++) {
if(args[i]==n[j]) {
                n1[i]=s.charAt(j);} } }
for(int
i=0;i<n1.length;i++) {
        System.out.print(n1[i]);}}

        public static void main(String[] args) {
                String s="sell the car please";
int n[]= {14,55,45,45,37,25,88,55,37,33,11,79,37,13,45,55,11,14,55,};
                sti(s);System.out.println();
                its(n); } }

```

## دالة التكامل

تقوم الفكرة على استخدام مجموع ريمان حيث التكامل في الأصل هو المساحة تحت الاقتران فنلجأ الى تقسيمها الى مستطيلات صغيرة وكثيرة طول كل منها  $f(x)$  وعرض كل منها  $(b-a)/n$  ثم نجمع المساحات وكلما زاد عدد المستطيلات قل عرضها وزادت الدقة

```

Static double f(int x){return 3*x*x;}
Static double integral(int a,int b){
int n=1000000;
Int sum=0;
for (int x = a; x <= b; x=x+(b-a)/n) {
sum=sum+f(x)*(b-a)/n};
return sum;}
System.out.println(integral(0,5) //outputs 125

```

## خصم بمقدار التمرين في كمال الاجسام

يعلن نادي اللياقة البدنية في جامعة العلوم التطبيقية الخاصة عن خصومات مميزة على رسوم الشترك لطالب الجامعة لفصل الصيف. ولكن ميز ما ي هذه الخصومات أنها ال تعتمد على عدد أشهر الشترك وانما على كمية الطاقة المبذولة في النادي المقاسة بعدد الخطوات. فكلما زادت الطاقة المبذولة أثناء التمرين زاد الخصم ويمكن ان يقوم الطالب بالتمرين مجاناً إذا قام بالتمرين بشكل كبير. تعتمد الية الخصم على مبدأ أن تكون عدد الخطوات في كل يوم تدريب هي ضعف عدد الخطوات عن يوم التدريب الذي قبله على ان ال تقل عدد الخطوات في اليوم الأول عن 200 خطوة. فمث ال إذا كان عدد أيام التدريب في شهر ما 10 أيام وتم مضاعفة الخطوات في اول 5 ايام يكون الخصم  $(10/5 * )$  قيمة الشترك، وإذا تم مضاعفة الخطوات طيلة أيام التدريب في الشهر لن يدفع المشترك قيمة الشترك ، وإذا لم يتم مضاعفة الخطوات من اليوم الثاني لن يتم المشترك بأية خصم.

يحتاج النادي لبرنامج يقوم بحساب قيمة الخصم للمشاركين.  
المدخلات:

4 السطر الأول يحتوي على قيمة الشتراك  $V$  حيث  $V \geq 10$

السطر الثاني يحتوي على عدد ايام التدريب  $D$  في الشهر، حيث  $D \geq 1$  و  $D \leq 31$   
4 السطر الثالث يحتوي على عدد الخطوات  $S$  لجميع ايام التدريب لهذا الشهر، حيث  $S \geq 1$  و  $S \leq 10$   
المخرجات:

السطر الأول يحتوي على قيمة الخصم.

السطر الثاني يحتوي على قيمة الشتراك بعد الخصم.

Sample Input Net Cost =45.0

60

10

400 11200 5600 2800 1400 1200 1000 800 400 200

Sample Output

Discount= 18.0

Net Cost =42.0

```
package dd;
public class exam1b {
    public static void main(String[] args) {
        int v=60;
        int a[]={200,400,800,1000,1200,1400,2800,5600,11200,400}; double c=0;
        int d=0;
        for(int i=1;i<a.length;i++){
            if(a[i]/a[i-1]==2&&d>1) {c++;}else {d++;}
        }
        System.out.println("Discount="+c/a.length*v);
        System.out.println("Net Cost="+v-c/a.length*v);
    }
}
```

## متجر المدينة

يرتاد متجر المدينة العديد من الزبائن لشراء حاجياتهم. ولكن يعانون من أن الكياس بعد وضع البضائع فيها تصبح مختلفة من حيث الوزن، فمنها الثقيل جدا ومنها الخفيف. لذا قرر صاحب المتجر الاستعانة بك لتطوير برنامج يساعد على تقسيم البضائع على عدة أكياس بحيث تحتوي الكياس على الوزن نفسه.  
المدخلات:

يحتوي السطر الأول على عدد البضائع  $n$  التي تم شراؤها

السطر الثاني يحتوي على  $n$  من الأعداد الصحيحة ( $w_1, w_2, \dots, w_n$ ) والتي تمثل وزن البضائع.

السطر الثالث يحتوي على عدد الكياس  $k$ ، حيث  $n < k$

المخرجات:

السطر الأول يحتوي على ارقام بضائع الكيس الأول

السطر الثاني يحتوي على ارقام بضائع الكيس الثاني

السطر  $k$  يحتوي على ارقام بضائع الكيس  $k$

ملاحظة: اذا كانت البضائع ال يمكن تقسيمها على أكياس ذات الوزن نفسه، يتم طباعة رسالة:

"Items can't be distributed"

Sample Input:

12

7 3 5 12 2 1 5 3 8 4 6 4

5

Sample Output:

Items in packet 1 are 2 6 4

Items in packet 2 are 8 4

Items in packet 3 are 3 1 5 3

Items in packet 4 are 12

Items in packet 5 are 7 5

Sample Input:

7

7 3 2 1 5 4 8

3

Sample Output:

Items in packet 1 are 2 8

Items in packet 2 are 1 5 4

Items in packet 3 are 7 3

```
public class g {
    public static int sum(int[] array) {
        int sum = 0; for (int i = 0; i < array.length; i++) { sum
        =sum+array[i];} return sum;}
    public static void main(String[] args) {
int array[]={7 ,3, 5 ,12, 2, 1, 5, 3,8 ,4 ,6, 4}; int y=5;
int array1[]= new int[array.length]; for (int i = 0; i < array1.length; i++)
{array1[i]=0;}
for (int i = 0; i < array.length; i++) {
for (int k = i+1; k < array.length; k++) {
    if(array[i]==sum(array)/y&array1[i]==0) {System.out.println(array[i]);
    array1[i]=1;}
    if(array[i]+array[k]==sum(array)/y&array1[i]==0&array1[k]==0)
{System.out.println(array[i]+" "+array[k]);
array1[i]=1;array1[k]=1;}
for (int m = k+1;m <array.length; m++) {
if(array[i]+array[k]+array[m]==sum(array)/y&array1[i]==0&array1[k]==0&array1[m]==0
) {System.out.println(array[i]+" "+
array[k]+" "+array[m]);array1[i]=1;array1[k]=1;array1[m]=1;}
}}}
}}
```